**Manual de usuario**

**Reversi**

¿De qué trata?

El reversi es un juego de tablero de dos jugadores. El tablero es de una dimensión de 8x8, es decir, posee 64 casillas. El objetivo del juego es colocar fichas, para dar vuelta las fichas del jugador contrario. Esto se hace hasta que se llene el tablero o uno de los dos se quede sin fichas de su color.

¿Cómo se juega?

El juego se inicia con cuatro fichas posicionadas en el centro del tablero en forma de un cuadrado, dos mostrando el lado blanco hacia arriba y dos el lado negro. El primer movimiento lo realiza el jugador con las fichas negras. Este podrá colocar la ficha a su elección siempre y cuando esta sea válida. Para ingresar una ficha, solo se debe escribir la posición (yx), es decir si el jugador quiere colocar su ficha en el espacio que corresponde a la segunda fila y la tercera columna solo debe ingresa 32. Si la jugada es válida, se procederá a colocar la ficha y a invertir las fichas del oponente.

¿Cuándo una jugada es válida y cuándo se da vuelta?

Para que una jugada sea válida es necesario que haya por lo menos una línea recta (en cualquier dirección) sin espacios vacíos entre la posición que el jugador desea y otra ficha de su color, y que haya una o más fichas del oponente entre ellas. Esto significa que para que una jugada sea válida, la ficha ingresada debe ser capaz de dar vuelta al menos una ficha del oponente. Las fichas que se dan vuelta son las que quedan entre medio de una ficha del jugador y la ficha ingresada.

¿Cómo se determina el ganador?

Una vez lleno el tablero, se realiza un conteo y el jugador que tiene más fichas es el ganador. O en el caso que un jugador deje sin fichas al otro, este se convierte automáticamente en el ganador, sin necesidad de tener que jugar hasta llenar el tablero. Por ejemplo: Si el jugador 1 deja sin fichas al Jugador2, el Jugador 1 es el ganador. Vale aclara que en el caso que ambos jugadores posean la misma cantidad de fichas, se produce un empate.